

Christophe Lemonnier

43 mail des pépinières
77127 LIEUSAINT



Né le 10 mai 1969
à Neuilly Plaisance (93)
Nationalité française

Portable : 06.14.06.66.28

E-mail : c.lemonnier.perso@gmail.com

Site : <http://www.christophelemonnier.com>

DEVELOPPEUR WEB

Compétences

Programmation : Php, MySQL/PgSQL, HTML, CSS, JavaScript, MongoDB...

Framework & Librairies : Symfony, Zend Framework, jQuery, Bootstrap...

CMS : Drupal 8 et WordPress

Langue : Anglais (courant)

Web

Primeo Energie

Mar. 2018 – Aujourd'hui

Backend ZF2 au coeur des échanges entre Salesforce, NetSuite et les flux d'acheminement et de consommation électrique

Adresse : Backend sans site à usage public

- Backend sous Zend Framework 2 •
- Module de visualisation des flux d'acheminements et de consommations électrique
- Web Service pour rapatrier automatiquement les données électriques d'Enedis
- Web Service pour alimenter le Pricer disponible sur Salesforce à destination des apporteurs d'affaires
- Pricer interne multi-sites et multi-périodes calculant les prix marché et Arenh que ce soit unique ou horo-saisonnalisé (UI, calculs, sauvegardes, édition PDF...)
- Ajustement météo automatisé des coefficients horaire de consommation électrique sur les prochaines 48h
- Calculs des courbes de charge prévisionnelles horaire à partir des courbes de charge historique transmise par Enedis

Koalabs Studio

Oct. 2017 – Jan. 2018

Backend pour une application iOS (sortie prévue en mars 2018), puis plus tard Android, permettant de tester ses connaissances dans le cadre de l'apprentissage du code de la route. Application éditée par Anuman Interactive

Adresse : Backend sans site à usage public

- Backend sous Symfony 2
- Modélisation de la base de données des cours et questions
- Import/Export des données
- Mise en place des Web Services.
- Gestion des utilisateurs avec option de connexion via Facebook et Google+
- Gestion des trophées et logique de distribution des questions en fonction des différents modes de jeu
- Statistiques des joueurs

Site du jeu vidéo Luxar (PC, Xbox One, Playstation4 & Nintendo Switch) dont la sortie est prévue en juin 2018. Jeu développé par Koalabs Studio

Adresse : <http://www.luxar-videogame.com>

- Front et Backend sous Symfony 2
- Intégration de la maquette livrée par le graphiste
- Système de download de la musique du jeu par lien unique à chaque utilisateur
- Mailing d'envoi du lien de téléchargement pour les utilisateurs enregistrés avant la disponibilité de la musique.

DeViDead

Avr. 2000 – Juil. 2014

Site d'information dédié au Cinéma Fantastique : 80.000 visiteurs uniques mensuels

Adresse : <http://www.devildead.com>

- Création et design du site programmé en Php et base de données MySQL
- Gestion technique du serveur dédié (Debian/Linux)
- Mise en forme et intégration du contenu
- Rédaction d'articles et de brèves
- Briefing des rédacteurs pigistes, rewriting et correction des articles
- Relations presse et contacts avec les éditeurs
- Création de bannières Flash

Edition vidéo

Opening

2004

- Conduction d'interview en anglais et suivi du montage pour l'édition DVD de « Street Trash ».
- Ecriture de diverses biographies et filmographies pour suppléments DVD.

Neo Publishing

2003 et 2005

- Elaboration et écriture des textes de six livrets « 16 pages » accompagnant des éditions DVD

Presse

Cyber Press Publishing

Avril 1996 – Juillet 2007

- Rédacteur spécialisé : Ecriture de divers articles et guides pour les magazines du groupe.
 - Ideal PC, PC Collector, PC Soluces, PC Live, PlayMag, DVD Live...
- Récupération, sélection et compilation de logiciels « Shareware » pour les CD-Roms des magazines du groupe.

Hachette Disney Presse

Novembre 1993 – Septembre 1995

- Pigiste pour diverses publications : Joystick, Joypad, CD Collector...

Mega Press

Février 1992 – Mars 1996

- Pigiste pour diverses publications : Megaforce et Super Power.
- Animateur télématique : écriture d'articles, news et gestion de l'animation du 3615 MEGAFORCE.

Sipress

Novembre 1991 – Février 1992

- Pigiste pour diverses publications : Joystick et Joypad.

Pressimage

Février 1991 – Novembre 1991

- Animateur télématique : écriture d'articles, news et gestion de l'animation du 3615 GEN4.
- Pigiste.

Autres expériences

WeTV

Décembre 2014 – Mai 2016

- Opérateur de saisie.

IGN : Institut Géographique National

Décembre 2012 – Janvier 2013

- Opérateur d'archivage et de diffusion d'informations géographiques.

Anjuva Interactive

Novembre 2012

- Testeur d'une version Alpha de la v3 de l'application web et locale des manuels scolaires Belin.

IGN : Institut Géographique National

Août 2010 – Décembre 2011

- Opérateur d'archivage et de diffusion d'informations géographiques.

Formation

Formation Développeur Web Php Orienté Objet à l'IFOCOP

Septembre 2018

(Diplôme Niveau II enregistré au RNCP)

Formation Photoshop au C.F.P.J.

Janvier 2003

(Centre de Formation et de Perfectionnement des Journalistes)

Formation C.T.E. / B.M.P.E. Secrétaire comptable

Mars 1988

B.E.P. Agent des services administratifs et informatiques

Juin 1987

C.A.P. Employé de bureau

Juin 1987

Centres d'Intérêt

Passionné de cinéma, home cinéma, musique et jeux vidéo.